

## Projektplanung und -steuerung von IT-Projekten

### ▲ Ihr Nutzen

Das Ziel des Seminars ist die Kenntnis und die allgemeine Anwendung der wichtigsten Projektmanagement-Methoden für eine erfolgreiche Projektarbeit. Anhand eines "roten Fadens durchs Projekt" lernt der Teilnehmer, strukturiert und zielgerichtet Projekte zu planen, zu überwachen und zu steuern. Die Teilnehmer werden praxisbezogen auf die sicherlich eintretenden Turbulenzen bei der Projektabwicklung vorbereitet und auch in ihrer Sozialkompetenz geschult. Oftmals gefährden unterschiedliche Interessen im Team, Auftragsänderungen, Ressourcenabzug durch das Management, technische Probleme und andere Schwierigkeiten den Projekterfolg. Mit den im Seminar vermittelten Projektmanagement-Grundsätzen wird der Teilnehmer befähigt, diese Turbulenzen abzuschätzen und erfolgreich zu bewältigen.

### ▲ Teilnehmer

Fach- und Führungskräfte, die "in der Linie" tätig sind und als Auftraggeber Projekte anstoßen oder begleiten, Projektleiter und -mitarbeiter, die sich als Auftragnehmer um die planmäßige Realisierung der Projekte bemühen.

### ▲ Inhalt

Prozesse in Projekten, Projektstart, Auftrags- und Zielklärung  
Teambildung und Projektorganisation  
Projektphasen, Projektstruktur, Ablauf- und Terminplanung, Netzplan, Kosten-, Ressourcenplanung  
Erstellung der Detailplanungen in Kleingruppen  
Projektsteuerung im Simulator, Teil 1  
Projektfortschrittsermittlung, Plan-Ist-Vergleich, Trendanalyse, Maßnahmen  
Projektsteuerung im Simulator, Teil 2  
Motivation, Kommunikation, Führung, Konfliktmanagement  
Projektsteuerung im Simulator, Teil 3  
Projektabschluss; Zielerreichung, Kunden- und Mitarbeiterzufriedenheit

### ▲ Methodik

Theoretischer Input: Vermittlung der fachlichen Inhalte  
Gruppenarbeit mit Ergebnisdiskussion im Plenum  
Simulation mit Computer-Unterstützung  
Erfahrungsaustausch und -transfer  
Seminardokumentation

## ▲ Ablauf

Der Trainer vermittelt den fachlichen Inhalt in drei Teilen, um die Teilnehmer fit für die jeweils nächsten Planungs- und Steuerungsaufgaben zu machen.

Jeweils 3-4 Teilnehmer übernehmen in einer Gruppe die "reale" Projektleitung des "virtuellen" IT-Projekts und wickeln dieses Projekt in drei Zeitabschnitten bis zum Ende ab.

Nach Termin-, Ressourcen- und Kostenplanung wird dann die Realisierung - mit Störungen, Vorfällen und notwendigen Entscheidungen - simuliert. Das Team muss reagieren, disponieren und erhält ein Gespür für die Auswirkungen von Änderungen und Entscheidungen.

Nach jedem der drei Teile der Projektabwicklung berichten die Teams über die Ergebnisse an das Plenum. Diese Berichte bieten Gelegenheit für die Nachbereitung weiterer Themen.

## ▲ Trainer

Dipl.-Kfm. Dr. Dietmar Lange, zertifizierter PM-Trainer (GPM), autorisierter Trainingspartner der GPM®, Dipl.-Kfm. Werner-A. Schumann

## ▲ Bildungsinvestition

3.200 EUR zzgl. MwSt. und Reisekosten

## ▲ Termine

Zweitägiges Seminar. Termine nach Absprache. Derzeit führen wir das Seminar als Inhouse-Veranstaltung durch.

## ▲ Information

Dr. Dietmar Lange  
Tel. 0711/687 39 00, Fax: 0711/687 39 89

## ▲ Anmeldung

Das Anmeldeformular finden Sie [\[hier\]](#)